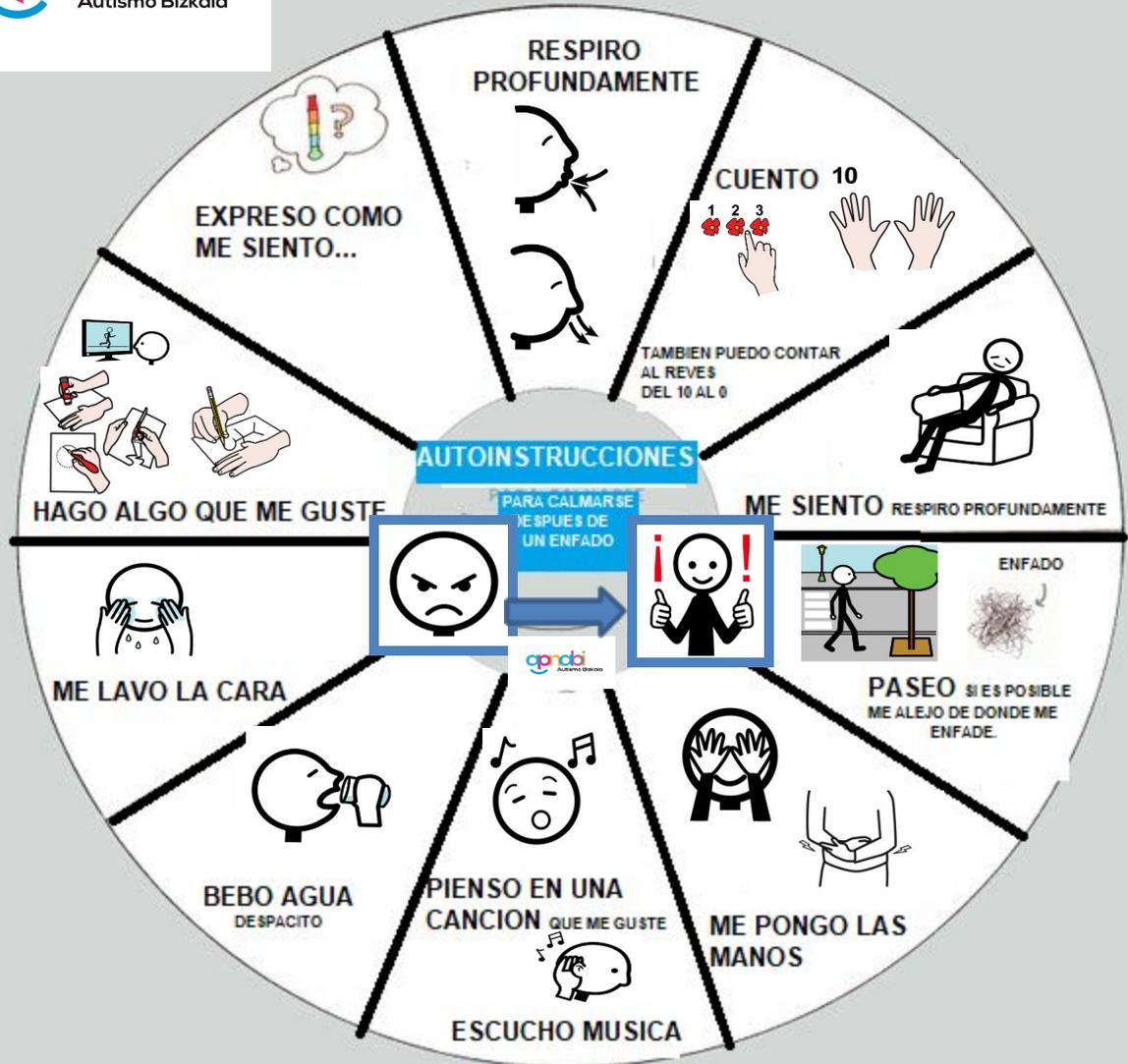


JUEGO, RUEDA PARA CALMARSE





+ Sólo es necesario colocar un señalador...

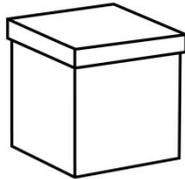


INSTRUCCIONES DE USO:

- Cuando veamos aparecer las señales de alarma ante un posible enfado, se jugará a la **Rueda**.

- Llevará a cabo la acción que toca, durante el tiempo previamente establecido y  señalizado con un temporizador

- Haremos con su ayuda una CAJA DE LA



CALMA en la que meteremos todo lo necesario para las acciones negociadas.

- Buscaremos un lugar tranquilo, RINCÓN DE



LA CALMA donde jugaremos y realizaremos la acción.

- Podremos acompañar de mensajes verbales de calma y estimulaciones básicas; **PROPIOCEPCIÓN, TÁCTIL, VESTIBULAR.** (Abrazar, tocar, mecer...)

(*) Pictogramas de [ARASAAC](#)

(*) [#TEA AUTOINSTRUCCIONES PARA CALMARSE DESPUÉS DE UN ENFADO](#)

